

## 一手APP版本里程碑 - 优化 #14413

### 优化Android一手币商城首页的商品瀑布流划动不顺畅的问题

2019-12-24 16:25 - 王海龙

状态:	已完成	开始日期:	2019-12-24
优先级:	中	计划完成日期:	2019-12-30
指派给:	潘海英	% 完成:	100%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:	5.2.0	开发优先级:	
PRD时间:		后端开发:	
移交时间:		跨组后端开发:	
提测时间:	2019-12-30	前端开发:	
承诺上线时间:		IOS开发:	
实际上线时间:		安卓开发:	于邵毅
截稿时间:		测试:	潘海英
开发时间:		UI:	
风险评估:	未知	数据组:	
优先级:	10		
<b>描述</b>			
商品瀑布流吸顶之后,再往下拉的过程有卡顿感觉,可以拿线上版本跟当前已修复的做下对比。			

#### 历史记录

#1 - 2019-12-30 10:33 - 于邵毅

- 描述 已更新。
- 计划完成日期 被设置为 2019-12-30
- 状态 从 已移交 变更为 已完成
- 指派给 从 于邵毅 变更为 潘海英
- 目标版本 被设置为 5.2.0
- % 完成 从 0 变更为 100
- 提测时间 被设置为 2019-12-30
- 安卓开发 被设置为 于邵毅
- 测试 被设置为 潘海英