

一手APP版本里程碑 - 需求 #15693

直播-直播间红包领取效果UI优化

2020-03-16 18:35 - 刘莉

状态:	已完成	开始日期:	2020-03-16
优先级:	中	计划完成日期:	
指派给:	陈泽富	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:	5.4.0		
PRD时间:	2020-03-31	开发优先级:	13
移交时间:	2020-03-31	后端开发:	陈泽富
提测时间:		跨组后端开发:	
承诺上线时间:		CodeReview:	
实际上线时间:		前端开发:	
截稿时间:		IOS开发:	
开发时间:		安卓开发:	
联调时间:		测试:	
需求方:	运营	UI:	
风险评估:	未知	数据组:	
优先级:	10	数据组完成时间:	
描述			
问题：直播红包反馈感知弱，用户不知道自己有没有抢到，用户会被已领取界面误导以往自己抢到红包			
背景：目前1天大概3~5家品牌做红包，随着自主播推广，做红包的品牌会越来越多			
优化红包领取成功或失败的UI效果（仅单个红包）			
需求对接人：伍泽楷			

历史记录

- #1 - 2020-03-17 15:02 - 刘波峰
- 状态 从 原始需求 变更为 新建
- #2 - 2020-03-17 18:25 - 刘波峰
- 状态 从 新建 变更为 原始需求
- #3 - 2020-03-17 18:31 - 刘波峰
- 状态 从 原始需求 变更为 新建
- #4 - 2020-03-17 18:33 - 刘波峰
- 指派给 从 刘波峰 变更为 任静姝
- #5 - 2020-04-08 14:35 - 任静姝
- 主题 从 直播-直播间红包领取页面 变更为 直播-直播间红包领取效果UI优化
- 描述 已更新。
- 状态 从 新建 变更为 已移交
- 指派给 从 任静姝 变更为 陈泽富
- PRD时间 被设置为 2020-03-31
- 移交时间 被设置为 2020-03-31

- 开发优先级 被设置为 13
- 后端开发 被设置为 陈泽富

#6 - 2020-04-20 18:17 - 陈泽富

- 状态 从 已移交 变更为 进行中
- 完成分值 被设置为 1.00

#7 - 2020-04-28 09:39 - 莫亚孟

- 状态 从 进行中 变更为 已完成