

## 一手商城需求管理 - 需求 #21654

### 加价率测试--平台新款商品上架新增加价绝对值上限

2020-11-05 10:16 - 刘懿娇

状态:	已完成	开始日期:	2020-11-05
优先级:	中	计划完成日期:	2020-11-05
指派给:	王海龙	% 完成:	100%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		后端开发:	
PRD时间:		跨组后端开发:	
移交时间:		CodeReview:	
提测时间:		前端开发:	
承诺上线时间:	2020-11-05	IOS开发:	
实际上线时间:	2020-11-05	安卓开发:	
截稿时间:		测试:	
开发时间:	2020-11-05	UI:	
联调时间:		数据组:	
需求方:	数据组	批次(PMO):	
风险评估:	未知	数据组完成时间:	
优先级:	10		
开发优先级:			
<b>描述</b>			
因考虑到加价的影响, 要限制总加价金额不超过50元, 故需要对加价规则进行如下调整:			
如果拿货价超过500元, 实验组保持和对照组加价规则一致, 即加价9.8%			
<b>相关的问题:</b>			
复制到 需求 #22579: 加价率全量--平台新款商品上架时加价3pt	原始需求	2020-11-05	2020-11-05

#### 历史记录

#1 - 2020-11-05 10:19 - 王海龙

- 计划完成日期 被设置为 2020-11-05
- 状态从 原始需求 变更为 进行中
- % 完成 从 0 变更为 100
- 承诺上线时间 被设置为 2020-11-05
- 实际上线时间 被设置为 2020-11-05
- 开发时间 被设置为 2020-11-05

#2 - 2020-11-05 10:20 - 王海龙

- 描述 已更新。

#3 - 2021-01-13 10:59 - 凤海韦

- 复制到 需求 #22579: 加价率全量--平台新款商品上架时加价3pt 已添加

#4 - 2021-02-20 09:08 - 王海龙

- 状态从 进行中 变更为 已完成