

一手商城需求管理 - 需求 #24705

微信小程序新增使用红包功能

2021-06-22 18:08 - 傅锦江

状态:	原始需求	开始日期:	2021-06-22
优先级:	中	计划完成日期:	
指派给:	何杨斌	% 完成:	0%
类别:		预期时间:	0.00 小时
目标版本:		后端开发:	
PRD时间:		跨组后端开发:	
移交时间:		CodeReview:	
提测时间:		前端开发:	
承诺上线时间:		IOS开发:	
实际上线时间:		安卓开发:	
截稿时间:		测试:	
开发时间:		UI:	
联调时间:		数据组:	
需求方:	运营	批次(PMO):	
风险评估:	未知	数据组完成时间:	
优先级:	10		
开发优先级:			

描述

背景描述：从外部引流进微信的用户，无法在小程序使用红包，希望能通过红包利益侧进行测试

目的：通过红包活动等利益侧促使用户完成转化

衡量指标：加微转化率由现在的10%提高至15%

加微转化率=加微信用户数/下单用户数

功能需求：一手小程序新增使用红包功能

历史记录

#1 - 2021-06-22 18:10 - 傅锦江

- 描述 已更新。

#2 - 2021-06-22 18:10 - 傅锦江

- 描述 已更新。